

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGATAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 .Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Pengertian Rancang Bangun	6
2.2 Perancangan	6
2.3 Pengertian Aplikasi	7
2.4 Pengertian Pemasaran	7
2.4.1 Bauran Pemasaran	8

2.4.1.1 Price (Harga)	8
2.4.1.2 Place (Tempat)	8
2.4.1.3 Promosi	8
2.4.1.4 Iklan	9
2.4.2 Ruang Lingkup Pemasaran.....	11
2.5 Periklanan Dalam Pemasaran	13
2.6 Pengertian Seni Kerajinan	14
2.6.1 Macam-Macam Seni Kerajinan	14
2.7 Pemrograman Web	16
2.7.1 Pengenalan Web.....	16
2.7.2 Jenis-Jenis Web.....	17
2.7.3 Unsur-Unsur Web	17
2.8 Pemodelan Diagram	18
2.8.1 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	18
2.8.2 <i>Use Case Diagram</i>	19
2.8.3 <i>Activity Diagram</i>	20
2.8.4 <i>Class Diagram</i>	22
2.8.5 <i>Sequence Diagram</i>	23
2.8.6 <i>Collaboration Diagram</i>	26
2.8.7 <i>Component Diagram</i>	27
2.8.8 <i>Deployment Diagram</i>	27
2.8.9 <i>Statechart Diagram</i>	28
2.9. Iklan <i>Pay Per Click</i>	29
2.10. <i>Extreme Programming</i>	30
2.10.1. <i>Planning</i>	31
2.10.2. <i>Design</i>	32
2.10.3. <i>Coding</i>	32
2.10.4. <i>Testing</i>	32

BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	34
3.1	Tahapan Penelitian	34
3.1.1	Tahap Persiapan	34
3.1.2	Tahap Pelaksanaan	34
3.1.3	Tahap Pembahasan	35
3.2	Permasalahan Yang Dihadapai Dalam Pemasaran Kerajinan	35
3.3	Metode Analisis Data	35
3.3.1	Proses Bisnis Berjalan	35
3.3.2	Activity Diagram Sistem Pemasaran Kerajinan Yang Sedang Berjalan	37
3.3.3	Analisis Masalah	38
3.3.3	Pengembangan Alternatif Solusi	39
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1	Gambaran Umum Aplikasi	41
4.1.1	Proses Bisnis Aplikasi	41
4.1.2	Prosedur Pemesanan	41
4.1.3	Fitur Aplikasi	42
4.2	Perencanaan	44
4.3	Desain Aplikasi	46
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	47
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	48
4.3.2.1	<i>Activity Diagram Login</i>	49
4.3.2.2	<i>Activity Diagram Manajemen User</i>	50
4.3.2.3	<i>Activity Diagram Tambah Artikel</i>	51
4.3.2.4	<i>Activity Diagram Ubah Status Iklan</i>	52
4.3.2.5	<i>Activity Diagram Admin Master Data</i>	53

4.3.2.6	<i>Activity Diagram Iklan Premium Di Atas</i>	54
4.3.2.7	<i>Activity Diagram Iklan Premium Di Home</i>	55
4.3.2.8	<i>Activity Diagram Info Discount</i>	56
4.3.2.9	<i>Activity Diagram Registrasi</i>	57
4.3.2.10	<i>Activity Diagram Input Iklan PPC</i>	58
4.3.2.11	<i>Activity Diagram Input Iklan Free</i>	59
4.3.2.12	<i>Activity Diagram Beli</i>	60
4.3.2.13	<i>Activity Diagram Input Discount</i>	61
4.3.2.14	<i>Activity Diagram Pembayaran</i>	62
4.3.3	<i>Class Diagram</i>	63
4.3.4	<i>Component Diagram</i>	64
4.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	64
4.3.5.1	<i>Sequence Diagram Registrasi</i>	65
4.3.5.2	<i>Sequence Diagram Login</i>	65
4.3.5.3	<i>Sequence Diagram Input Iklan</i>	66
4.3.5.4	<i>Sequence Diagram Input Iklan PPC</i>	67
4.3.5.5	<i>Sequence Diagram Beli</i>	68
4.3.5.6	<i>Sequence Diagram Login Admin</i>	68
4.3.5.7	<i>Sequence Diagram Pembayaran</i>	69
4.3.5.8	<i>Sequence Diagram Admin</i>	70
4.3.6	<i>Package Diagram</i>	70
4.3.7	<i>Deployment Diagram</i>	71
4.3.8	<i>Statechart Diagram</i>	72
4.4	<i>Analisis Perhitungan Keuntungan</i>	72
4.5	<i>Testing Aplikasi</i>	73
4.5.1	<i>Unit Testing</i>	73
4.5.2	<i>Integration Testing</i>	75
4.5.3	<i>Work Breakdown Structure</i>	77

4.6 Implementasi Aplikasi	78
4.6.1 <i>Form Sign-up</i>	78
4.6.2 <i>Form Sign-in</i>	78
4.6.3 <i>Home</i>	79
4.6.4 Kategori Iklan.....	79
4.6.5 Menu <i>Form</i> Iklan	80
4.6.6 Menu Iklan <i>Info Discount</i>	80
4.6.7 Menu Pemesanan Produk	81
4.6.8 Isi <i>Form</i> Pemesanan	81
4.6.9 <i>Form</i> Pembayaran	82
4.6.10 Halaman <i>Admin</i> Tambah <i>User</i>	82
4.6.11 Halaman <i>Admin</i> Iklan	83
4.6.12 Halaman <i>Admin</i> Iklan PPC.....	83
4.6.13 Halaman <i>Admin</i> Tambah Grup.....	84
4.6.14 Halaman <i>Admin</i> Tambah Kategori	84
4.6.15 Halaman <i>Admin</i> Tambah Provinsi.....	85
4.6.16 Halaman <i>Admin</i> Tambah Kota	85
4.6.17 Halaman <i>Admin</i> Deposit.....	86
4.6.18 Halaman <i>Admin</i> Pesanan	86
4.6.19 Halaman <i>Admin</i> Pembayaran	87
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	88
5.1 Kesimpulan	88
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	